

四海麻将规则书

(3.1 版)

百里子明

2026.06.07 (Doc v1.1)

四海麻将网站 (<https://www.4cmj.net>)

百里子明知乎主页 (<https://www.zhihu.com/people/bai-li-81-10>)

QQ 讨论群 (298263312)

Discord 频道 (<https://discord.gg/dFuCbmekx>)

目录

总则	3
游戏通则.....	3
分级规则.....	4
A. 四海入门版	4
B. 四海基础版	6
C. 四海进阶版	8
D. 四海标准版	12
分级规则汇总对比	20
四海进阶步骤建议	20
附录 1. 番种示例.....	22
A. 花色类	22
B. 牌型类	23
C. 序数类	25
D. 杠刻类.....	29
E. 字牌类.....	29
F. 一色类.....	31
G. 三色类.....	37
H. 偶然类.....	39

总则

四海麻将是基于造牌理念发展而来的一种易上手、且兼具娱乐性和竞技性的麻将规则。

四海秉承的造牌理念，是通过合理的规则设计，鼓励玩家在基本和牌型的基础上，进一步构建更具美感和难度的大牌，而不是一味的小牌抢快和。

四海麻将针对休闲和竞技玩家的需求，设计了基础和标准两个核心规则等级，以及入门和进阶两个方便玩家上手和过渡的辅助版本。

	定位	番种数量	特点
基础规则			
入门版 基础版	适合新手入门 休闲玩家	7 18	麻将的基本规则与操作，无起和限制 了解造牌体系和主线，提高起和
标准规则			
进阶版 标准版	基础和标准间的过渡 竞技麻将规则	49 100	扩展全体类和顺子类番种，起和分自摸和放铳 增加刻子、顺刻和七对类番种，满贯番种，埋牌

游戏通则

1. 四海麻将采用四人制，一人和牌则本盘结束，不设连庄。
2. 以半庄（两圈）或全庄（四圈）为一个单位（局）。每局比赛每位玩家的初始分数为1000分，局分数可以为负分
3. 使用136张麻将牌，包括三种花色、七种字牌，不包括花牌
4. 设王牌14张，从王牌末端补杠牌，王牌不递补。牌墙只剩下王牌时流局。
5. 设“过水”禁例，即自己听牌后，自己或他家打出铳张后没有和牌，在下一轮进张之前不得和相同的牌
6. 暗杠即时揭示
7. 允许吃碰之后杠牌
8. 起和标准，即和牌最小需满足的分数，由不同级别的规则有所区别
9. 多人和牌的规则，也由不同级别的规则所规定。入门版和基础版采取“截和制”，进阶版和标准版采取“截分不截和制”

分级规则

A. 四海入门版

四海入门版的定位是给从未接触过麻将的玩家，在了解麻将行牌和牌规则后，在麻将基本牌型基础上，理解麻将番种的概念。入门版规定了最基本、最常见、最容易和出的 7 个番种。

1. 番种分类分值表

四海入门版包含 7 个番种。下面的番种分类分值表中，每一行代表一个番种系列，同一系列的番种基于相同的和牌理据。番种系列按照和牌理据分为不同的大类和类别。番种示例见附录。

四海麻将入门版 3.1

大类	类别	5	10	起和	初学	0
牌型		平和		标准	5	
序数		断幺				
刻杠			一杠	授受		
字牌			番牌	自摸	三方	-2H
一色	同顺		一般高	点和	铤方	-2H
	连顺	连六			非铤方	-H
三色		喜相逢				

四海麻将入门版 3.1 番种定义

分数	番种	定义
5	平和	由 4 副顺子及将牌组成的和牌
	断幺	和牌中没有幺九及字牌
	连六	一种花色 6 张相连的序数牌组成 2 副顺子
	喜相逢	2 种花色 2 副序数相同的顺子
10	一杠	一个杠
	番牌	门风刻或三元牌的刻
	一般高	一种花色 2 副序数相同的顺子

2. 计分和授受法

每局和牌分为组成和牌型的各番种按照“**高分法**”和“**同类别不复用**”原则累加计分。高分法指的是，当一副和牌有多种拆分方法，按照分数最高的拆分方法计分。同类别不复用指的是，组成和牌型的每一个顺子、刻子和对子，在同类别的番种系列中只能被使用一次，在不同类别的番种系列可以多次使用。

四海入门版得分授受采用出铤么二制，即自摸和时，三家分付，各家支付和牌分 H 的 2 倍 ($2H$)；点和时，点和方支付和牌分的 2 倍 ($2H$)，其他两家支付和牌分的 1 倍 (H)。

3. 起和标准

入门版的标准起和分为 5 分，即和牌时满足番种表中任意一个番种即可以起和。初学者可以不设限制，满足麻将四副一对的基本和牌型即可和牌。没有任何符合的番型时（即“鸡和”）记为 1 分。

B. 四海基础版

四海基础版是一套简单易上手、同时规则体系完整、可以让休闲玩家娱乐比赛的完整规则。在入门版基础上，基础版引入了五个经典造牌主线番种。

1. 番种分类分值表

四海基础版共包含 18 个番种，其中 14 个牌型番，4 个偶然番。番种示例见附录。

四海麻将基础版 3.1

大类	类别	5	10	20	30	40	60
花色					混一色		清一色
牌型		平和			对对和		七对
序数		断幺			全带幺		
刻杠			一杠				
字牌			番牌				
一色	同顺		一般高				
	连顺	连六				一条龙	
三色		喜相逢			三色同顺		
偶然	巡数			海底捞月 河底摸鱼			
	开杠			金鸡夺食 岭上开花			
起和标准		四海授受法		自摸	点和	铤方	非铤方
初学	5	和牌分 H		三方	H ≤ 25	-2H	-H
标准	10	分付线 25		-2H	H > 25	-(4H-50)	-25

四海麻将基础版 3.1 番种定义

分数	番种	定义
5	平和	由 4 副顺子及将牌组成的和牌
	断幺	和牌中没有幺九及字牌
	连六	一种花色 6 张相连的序数牌组成 2 副顺子
	喜相逢	2 种花色 2 副序数相同的顺子
10	一杠	一个杠
	番牌	门风刻或三元牌的刻
	一般高	一种花色 2 副序数相同的顺子
20	海底捞月	自摸牌墙上最后一张牌和牌
	河底摸鱼	和打出的最后一张牌
	金鸡夺食	即抢杠和，和别人自抓开明杠的牌
	岭上开花	开杠抓进的牌成和牌

30	混一色	由一种花色序数牌及字牌组成的和牌
	对对和	由 4 副刻子及将牌组成的和牌
	全带幺	每副面子或对子都带有幺九或字牌
	三色同顺	3 种花色 3 副序数相同的顺子
40	一条龙	一种花色的 123、456、789 三副顺子
60	清一色	由一种花色的序数牌组成的和牌
	七对	由 7 个对子组成的和牌

2. 计分和授受法

每局和牌计分法与入门版相同，各番种按照“高分法”和“同类别不复用”原则累加计分。高分法指的是，当一副和牌有多种拆分方法，按照分数最高的拆分方法计分。同类别不复用指的是，组成和牌型的每一个顺子、刻子和对子，在同类别的番种系列中只能被使用一次，在不同类别的番种系列可以多次使用。

四海基础版得分授受采用四海授受制，即有分付线的出铤幺二制，点和时小牌分付大牌包付，基础版分付线为 25 分。

- 自摸和时，
 - 三家分付，各家支付和牌分 H 的 2 倍($2H$)
- 点和时，
 - 当和牌分小于等于分付线 $F = 25$ 时，点和方支付和牌分的 2 倍 ($2H$)，其他两家支付和牌分的 1 倍 (H)。
 - 当和牌分大于分付线 $F = 25$ 时，非点和方支付分付线 F 的分数(25)；点和方支付和牌分的 2 倍 ($2H$)，并且包付另外两家和牌分与分付线的分差 ($H-F$)，总共支付 $4H-50$

3. 起和标准

基础版的标准起和分为 10 分，无论自摸还是点和和牌。初学者可以设为 5 分。

C. 四海进阶版

进阶版是从休闲向的基础版（18 个番种）到竞技向的标准版（100 个番种）之间的过渡规则。进阶版增加了全体类和顺子组合类造牌系列，并将最高番种分值提到准满贯的 160 分，并且规定了 200 分的满贯线。进阶版引入了自摸与点和两种情况下不同的起和标准，平衡了造牌与抢和，增加了游戏的竞技性。

1. 番种分类分值表

四海进阶版共包含 49 个番种，分类分值表与基础版相比，增加了子类这一级别，以方便理解不同的造牌系列。根据“同系列不复用”原则，任何一个面子（顺子、刻子、对子）不能出现在同一系列中的不同子类中。番种示例见附录。

四海麻将进阶版 3.1

大类	类别	子类	5	10	20	30	40	60	80	120	160
花色					五门齐	混一色		清一色			
牌型		基本 特殊	平和			对对和 全不靠	七星不靠	七对 组龙不靠			十三幺
序数	幺九 全带		断幺			混带幺	清带幺		混幺九 全称		
刻杠	杠			一杠		双杠				三杠	
字牌	箭牌 风牌			番牌					小三元 大三风		大三元
	同顺			一般高					双般高	三同顺	
一色	步高		一般低					三步高 双般低			四步高
	龙顺	对称 连顺	老少副 连六				一条龙 双连六	镜连六		连环龙	
三色	同顺 连顺		喜相逢			三色同顺	镜同				
					花龙						
偶然	巡数				海底捞月 河底摸鱼			人和		地和	天和
	开杠				金鸡夺食 岭上开花						
起和标准			自摸线	点和线	四海授受法		自摸	点和	和方	铤方	非铤方
初学			10	10	和牌分 H		和方	H ≤ 50		-2H	-H
标准			10	20	分付线 50		三方	H > 50	4H	-(4H-100)	-50

四海麻将的番种代号用【大写字母】【数字】.【小写字母】【数字】（例如 A1.b2）的格式，分别代表大类、类别、子类和番种四个级别。番种共有 8 个大类，用大写字母 A-H 代表；大类之下再分为类别，类别数字紧跟大类字母，如果大类之下没有细分为类别，那么类别数字省略。类别数字之后的小数点后是用小写字母表示的子类，和用数字代表的番种。类别下如果没有子类则子类也省略。（红、黄、绿色背景分别对应入门版、基础版和进阶版引入的番种）

四海麻将进阶版 3.1 番种定义

类别	编号	番种	分值	定义
花色 A	A.1	五门齐	20	由 3 种花色序数牌、风牌、三元牌构成的和牌
	A.2	混一色	30	由一种花色序数牌及字牌组成的和牌
	A.3	清一色	60	由一种花色序数牌组成的和牌
牌型 B	B.a1	平和	5	由 4 副顺子及将牌组成的和牌
	B.a2	对对和	30	由 4 副刻子及将牌组成的和牌
	B.b1	七对	60	由 7 个对子组成的和牌
	B.c1	全不靠	30	3 种花色序数牌分别占有 147、258、369 的若干单张以及若干字牌单张构成的特殊和牌型
	B.c2	七星不靠	40	必须有 7 个单张的东西南北中发白，加上 3 种花色，数位按 147、258、369 中的 7 张序数牌组成没有将牌的和牌
	B.c3	组龙不靠	60	3 种花色的 147、258、369 不能错位的序数牌，加上 5 个单张字牌组成没有将牌的和牌
	B.c4	十三幺	160	3 种花色序数牌的 1、9 牌，7 种字牌及其中一对作将组成的和牌
序数 幺九 C1	C1.1	断幺	5	和牌中没有幺九及字牌
	C1.2	混带幺	30	每副面子或对子都带有幺九或字牌
	C1.3	清带幺	40	每副面子或对子都带有幺九数牌
	C1.4	混幺九	80	每副面子或对子都由字牌和序数牌 1、9 牌组成。必然复合对对和或七对
序数 全带 C2	C2.1	混全带	20	每副面子或对子中都带有某个序数，或者由字牌构成
	C2.2	清全带	40	每副面子或对子都带有某个序数
	C2.3	全称	80	每副面子或对子都带有某个序数，且在顺子中此序数牌是中间张
刻杠 D	D.1	一杠	10	1 个杠
	D.2	双杠	30	2 个杠
	D.3	三杠	120	3 个杠
字牌 箭牌 E1	E1.1	番牌	10	门风刻或三元牌的刻
	E1.2	小三元	80	三元牌的 2 副刻子及将牌
	E1.3	大三元	160	三元牌的 3 副刻子
字牌 风牌	E2.1	小三风	30	风牌的 2 副刻子及将牌
	E2.2	大三风	80	风牌的 3 副刻子

一色同顺 F1	F1.1	一般高	10	一种花色 2 副序数相同的顺子
	F1.2	双般高	80	2 组一般高。已包含平和
	F1.3	三同顺	120	一种花色 3 副序数相同的顺子
一色步高 F2	F2.1	一般低	5	一种花色 2 副序数递增一位的顺子
	F2.2	双般低	60	2 组一般低。已包含平和
	F2.3	三步高	60	一种花色 3 副序数依次递增一位的顺子
	F2.4	四步高	160	一种花色 4 副序数依次递增一位的顺子。已包含平和、连六
一色龙顺 F3	F3.a1	老少副	5	一种花色的 123、789 两副顺子
	F3.a2	一条龙	40	一种花色的 123、456、789 三副顺子
	F3.a3	连环龙	120	一种花色的 123、345、567、789 四副顺子。已包含平和
	F3.b1	连六	5	一种花色 6 张相连的序数牌组成 2 副顺子
	F3.b2	双连六	40	2 组连六。已包含平和。已包含平和、喜相逢、镜同
	F3.b3	镜连六	60	2 种花色的 2 组序数相同的连六
三色同顺刻 G1	G1.a1	喜相逢	5	2 种花色 2 副序数相同的顺子
	G1.a2	三色同顺	30	3 种花色 3 副序数相同的顺子
	G1.c1	镜同	40	2 种花色 2 组喜相逢。已包含平和
连顺刻	G2.a1	花龙	20	3 种花色的 123、456、789 三副顺子
偶然巡数 H1	H1.1	海底捞月	20	自摸牌墙上最后一张牌和牌
	H1.2	河底摸鱼	20	和打出的最后一张牌
	H1.3	人和	60	闲家配牌的 13 张已听牌，第一张摸牌前他家点和和牌，当做自摸和
	H1.4	地和	120	闲家配牌的 13 张已听牌，第一张自摸和牌
	H1.5	天和	160	庄家配牌的 14 张构成和牌
偶然开杠	H2.1	金鸡夺食	20	即抢杠和，和别人自抓开明杠的牌
	H2.2	岭上开花	20	开杠抓进的牌成和牌

2. 计分和授受法

进阶版在“高分法”和“同类别不复用”原则基础上，增加了“已包含不加计”原则。“已包含不加计”原则指的是，不同类别之间，当一个番种成立就必然导致另一个类别的另一个番种成立时，第一个番种的赋分中已包含有第二个番种，统计番种和分数时只计第一个番种。例如双般高番型必定是平和，此时计双般高不加计平和，并在番种定义表中双般高的备注项注明。与此相对的是，当一个番种成立必然导致其他类别的两个或多个番种成立，此时前一个番种的赋分中没

有包括其他番种，此时统计番种和计分需要加计其他番种中的一个。例如混幺九可能复合对对和，也可能复合七对，那么计时时需要计算对对和或者七对，而且在混幺九点备注项里注明。

满贯线为 200 分。和牌计分超过满贯线，则计为 200 分。

四海进阶版得分授受同样采用四海授受制，进阶版分付线增加到 50 分。

- 自摸和时，
 - 三家分付，各家支付和牌分 H 的 2 倍($2H$)
- 点和时，
 - 当和牌分小于等于分付线 $F = 50$ 时，点和方支付和牌分的 2 倍 ($2H$)，其他两家支付和牌分的 1 倍 (H)。
 - 当和牌分大于分付线 $F = 50$ 时，非点和方支付分付线 F 的分数(50)；点和方支付和牌分的 2 倍 ($2H$)，并且包付另外两家和牌分与分付线的分差 ($H-F$)，总共支付 $4H-100$

3. 起和标准

相对于基础版，四海进阶版规定了自摸与点和两种不同情况下的起和线：自摸线 10 分，点和线 20 分。也就是 5 分不能和牌，10-15 分只能自摸，20 分及以上可以自摸或和他家的舍牌。点和线的标准高于自摸线，在普遍提高起和线限制抢和并鼓励造牌的同时，给小牌凑分和防守提供了空间，在给牌手行牌自由的同时增强了竞技性。

初学者可以从自摸线与点和线均为 10 分开始。

4. “截分不截和”的一炮多响

在多人可以和牌的情况下，放铳方按照几个和牌方中分数最多的分数来支付。几个和牌方按照逆时针方向，得到自己和牌分超过前面和牌分的分数。如果己方和牌分小于前面和牌分，则不得分，同时也不支付。

例如，东家放铳，南家和 40 分，西家和 60 分，北家不和牌。

顺时针第一个和牌方南家得 $40 \times 4 = 160$ 分，下一个和牌的西家得 $(60-40) \times 4 = 80$ 分。

北家是非放铳方，最多付 50 分。

东家付 $160 + 80 - 50 = 190$ 分，相对于按照最高的 60 分支付点和分数 $60 \times 4 = 240$ ，再减去北家的 50，最后付 190 分。

D. 四海标准版

四海标准版是包括了更多造牌系列和更高番种的，追求极致造牌的竞技麻将规则。标准版增加了刻子组合、七对组合以及顺刻组合等造牌系列，并且包括了分值超过满贯线（200 分）的役满番种。埋牌是四海麻将创造的全新游戏机制，极大地提高了麻将的攻守平衡和竞技性。

1. 番种分类分值表

四海标准版共包含 100 个番种。番种示例见附录。下面的番种分类分值表中，每一行代表一个番种系列，同一系列的番种基于相同的和牌理据。番种系列按照和牌理据分为不同的大类、类别和子类。

四海麻将标准版 3.1

大类	类别	子类	5	10	20	30	40	60	80	120	160	240	320	480
花色					五门齐	混一色		清一色			九莲明灯	字一色		九莲宝灯
牌型		基本 七对 不靠	平和			对对和		七对	杠七对		双杠七对 十三幺		连七对 三杠七对	大七星
						全不靠 筋不靠	七星不靠	组龙不靠						
序数	幺九 全带 单双 连续		断幺		混全带	混带幺	清带幺		混幺九 全称				清幺九	
					混全单	混全双		全单	全双	全筋				
					混全连		全连							
刻杠	杠			一杠		双杠				三杠				四杠
字牌	箭牌			番牌			三元对		小三元		大三元			
	风牌					小三风			大三风 四喜对			小四喜	大四喜	
					三风对				双般高	三同顺				四同顺
一色	同顺 步高			一般高				三步高 双般低			四步高	银梯		
	龙顺	对称 连顺	老少副 连六				一条龙 双连六	镜连六		连环龙			双龙会	
	连刻			连刻		小三连刻		三连刻	双连刻			四连刻	金梯	
	同顺刻			四归一				双四归	八归					十二归
	连顺刻		连丁				双飞燕 双连丁	双边高	四连丁	玉琮	玉璧 王龙			大中华
三色	同顺刻	同顺 同刻 镜同	喜相逢	双同刻		三色同顺 小三同刻	镜同	镜同顺刻	三同刻					
	连顺刻	连顺 连刻			花龙	三色连刻								
偶然	巡数				海底捞月 河底摸鱼			人和		地和	天和			
	开杠				金鸡夺食 岭上开花									

四海起和标准			分付线 50（基础版25），满贯线 200				四海授受法		和牌分 H, 分付线 F（50或25）			
起和	自摸线	点和线	入门版	基础版	进阶版	标准版	自摸	1 (和方)	2	3	4	
I	0		A-I					6H	-2H	-2H	-2H	
II	5		A-II	B-II								
III	10			B-III	C-III							
IV	10	20			C-IV	D-IV	点和	1 (和方)	2 (铤方)	3	4	
V	20	50				D-V	H ≤ F H > F	4H	-2H -(4H-2F)	-H -F	-H -F	

四海麻将标准版 3.1

大类	类别	子类	5	10	20	30	40	60	80	120	160	240	320	480
花色					五门齐	混一色		清一色			九莲明灯	字一色		九莲宝灯
牌型		基本	平和			对对和							连七对 三杠七对	大七星
		七对						七对	杠七对		双杠七对 十三幺			
		不靠			全不靠 筋不靠	七星不靠		组龙不靠						
					混带幺	清带幺			混幺九 全称			清幺九		
序数	幺九		断幺											
	全带				混全带	清全带			全单 全双	全筋				
	单双				混全单 混全双									
	连续				混全连	全连								
刻杠	杠			一杠 番牌		双杠				三杠				四杠
字牌	箭牌						三元对		小三元		大三元			
	风牌					小四风			大四风 四喜对			小四喜 大四喜		
					三风对				双般高	三同顺	四般高	银梯		四同顺
	同顺			一般高				三步高 双般低						
一色	步步高		一般低											
	龙顺	对称 连顺	老少副 连六				一条龙 双连六			连环龙			双龙会	
	连刻			连刻		小三连刻			三连刻	双连刻		四连刻	金梯	
	同顺刻			四归一					双四归	八归				十二归
	连顺刻		连丁				双飞燕 双连丁	双边高		四连丁	玉琮	玉璧 王龙		大中华
		同顺 同刻 镜同 连顺 连刻	喜相逢	双同刻		三色同顺 小三同刻			三同刻					
三色	同顺刻							镜同顺刻		镜同刻				
	连顺刻				花龙		三色连刻							
偶然	巡数				海底捞月 河底摸鱼 金鸡夺食 岭上开花			人和		地和	天和			
	开杠													

四海麻将标准版 3.1 番种定义

类别	编号	番种	分值	定义
花色 A	A.1	五门齐	20	由 3 种花色序数牌、风牌、三元牌构成的和牌
	A.2	混一色	30	由一种花色序数牌及字牌组成的和牌
	A.3	清一色	60	由一种花色序数牌组成的和牌
	A.4	九莲明灯	160	以非门清方式拿到九莲宝灯牌型(同一花色 1112345678999)，再加同花色任何 1 张序数牌
	A.5	字一色	240	全部由字牌组成的和牌。必然复合对对和或七对
	A.6	九莲宝灯	480	以门清方式拿到九莲宝灯牌型(同一花色 1112345678999)，再加同花色任何 1 张序数牌（不必为和牌张）
牌型 B	B.a1	平和	5	由 4 副顺子及将牌组成的和牌
	B.a2	对对和	30	由 4 副刻子及将牌组成的和牌
	B.b1	七对	60	由 7 个对子组成的和牌
	B.b2	连七对	320	一种花色序数牌组成序数相连的 7 个对子的和牌。已包含清一色、全连
	B.b3	大七星	480	七对中有东南西北中发白各 1 对。已包含字一色、字牌七对系列
	B.b4	杠七对	80	七对中包含 1 种牌的全部 4 个牌张
	B.b5	双杠七对	160	七对中包含 2 种牌的全部 8 个牌张
	B.b6	三杠七对	320	七对中包含 3 种牌的全部 12 个牌张
	B.c1	全不靠	30	3 种花色序数牌分别占有 147、258、369 的若干单张以及若干字牌单张构成的特殊和牌型
	B.c2	七星不靠	40	必须有 7 个单张的东西南北中发白，加上 3 种花色，数位按 147、258、369 中的 7 个单张张序数牌组成没有将牌的和牌
	B.c3	组龙不靠	60	3 种花色的 147、258、369 不能错位的序数牌，加上 5 个单张字牌组成没有将牌的和牌
	B.c4	十三幺	160	3 种花色序数牌的 1、9 牌，7 种字牌及其中一对作将组成的和牌
	B.c5	筋不靠	30	3 种花色序数牌分别占有相同筋牌系列 147、或 258、或 369 中的若干单张，以及若干字牌单张构成的特殊和牌型
序数 幺九 C1	C1.1	断幺	5	和牌中没有幺九及字牌
	C1.2	混带幺	30	每副面子或对子都带有幺九或字牌
	C1.3	清带幺	40	每副面子或对子都带有幺九数牌
	C1.4	混幺九	80	每副面子或对子都由字牌和序数牌 1、9 牌组成。已包含混全单，必然复合对对和或七对
	C1.5	清幺九	320	每副面子或对子都由序数牌 1、9 牌组成。已包含全单，必然复合对对和或七对

序数 全带 C2	C2.1	混全带	20	每副面子或对子中都带有某个序数，或者由字牌构成
	C2.2	清全带	40	每副面子或对子都带有某个序数
	C2.3	全称	80	每副面子或对子都带有某个序数，且在顺子中此序数牌是中间张
序数 单双 C3	C3.1	混全单	20	每副面子或对子都由单数序数牌及字牌组成。必然复合对对和或七对
	C3.2	混全双	30	每副面子或对子都由双数序数牌及字牌组成。必然复合对对和或七对
	C3.3	全单	60	每副面子或对子都由单数序数牌组成。必然复合对对和或七对
	C3.4	全双	80	每副面子或对子都由双数序数牌组成。已包含断幺，必然复合对对和或七对
	C3.5	全筋	120	每副面子或对子都由序数牌 147，或序数牌 258，或序数牌 369 组成。必然复合对对和或七对
序数 连续 C4	C4.1	混全连	20	所有顺子、刻子和对子中至少包含 2 组序数牌，且牌组的序数相连，不重叠不间隔，其他的牌组均由字牌构成
	C4.2	全连	40	所有顺子、刻子和对子序数相连，不重叠不间隔
刻杠 D	D.1	一杠	10	1 个杠
	D.2	双杠	30	2 个杠
	D.3	三杠	120	3 个杠
	D.4	四杠	480	4 个杠。已包含对对和
字牌 箭牌 E1	E1.1	番牌	10	门风刻或三元牌的刻
	E1.2	小三元	80	三元牌的 2 副刻子及将牌
	E1.3	大三元	160	三元牌的 3 副刻子
	E1.4	三元对	40	七对中有中发白各 1 对。必然复合七对
字牌 风牌 E2	E2.1	小三风	30	风牌的 2 副刻子及将牌
	E2.2	大三风	80	风牌的 3 副刻子
	E2.3	三风对	20	七对中有东南西北不重复的 3 对。必然复合七对
	E2.4	四喜对	80	七对中有东南西北各 1 对。必然复合七对
	E2.5	小四喜	240	风牌的 3 副刻子及将牌。必然复合混一色或字一色
	E2.6	大四喜	320	风牌的 4 副刻子。已包含对对和、番牌，必然复合混一色或字一色
一色 同顺 F1	F1.1	一般高	10	一种花色 2 副序数相同的顺子
	F1.2	双般高	80	2 组一般高。已包含平和
	F1.3	三同顺	120	一种花色 3 副序数相同的顺子
	F1.4	四同顺	480	一种花色 4 副序数相同的顺子。已包含平和
一色 步高 F2	F2.1	一般低	5	一种花色 2 副序数递增一位的顺子
	F2.2	双般低	60	2 组一般低。已包含平和
	F2.3	三步高	60	一种花色 3 副序数依次递增一位的顺子

	F2.4	四步高	160	一种花色 4 副序数依次递增一位的顺子。已包含平和、连六
	F2.5	银梯	240	四步高加上 1 对将是第四副顺子递增(或第一副顺子递减)一位数的牌。已包含清一色、平和、连六
一色龙顺 F3	F3.a1	老少副	5	一种花色的 123、789 两副顺子
	F3.a2	一条龙	40	一种花色的 123、456、789 三副顺子
	F3.a3	连环龙	120	一种花色的 123、345、567、789 四副顺子。已包含平和
	F3.a4	双龙会	320	一种花色的 2 副 123, 2 副 789, 5 为将牌。已包含清一色、平和、双般高
	F3.b1	连六	5	一种花色 6 张相连的序数牌组成 2 副顺子
	F3.b2	双连六	40	2 组连六。已包含平和
	F3.b3	镜连六	60	2 种花色的 2 组序数相同的连六。已包含平和、喜相逢、镜同
一色连刻 F4	F4.1	连刻	10	一种花色 2 副序数相连的刻子
	F4.2	小三连刻	30	一种花色 2 副序数相连刻子, 再加 1 个序数相连的将牌
	F4.3	三连刻	80	一种花色 3 副序数相连的刻子
	F4.4	双连刻	120	2 组连刻。已包含对对和
	F4.5	四连刻	240	一种花色 4 副序数相连的刻子。已包含对对和
	F4.6	金梯	320	四连刻, 再加 1 个序数相连的将牌。已包含清一色、对对和、全连
一色同顺刻 F5	F5.1	四归一	10	一张牌的全部 4 个牌张包含在 1 顺 1 刻里
	F5.2	双四归	80	2 组四归一
	F5.3	八归	120	2 张牌的全部 8 个牌张包含在 1 顺 2 刻里
	F5.4	十二归	480	3 张牌的全部 12 个牌张包含在 1 顺 3 刻里。已包含三连刻
一色连顺刻 F6	F6.1	连丁	5	一种花色序数相连的 1 顺 1 刻 (左连丁) 或 1 刻 1 顺 (右连丁)
	F6.2	双飞燕	40	一种花色序数相连的 1 顺 1 刻 1 顺
	F6.3	双连丁	40	2 组连丁
	F6.4	双边高	60	一种花色序数相连的 1 刻 1 顺 1 刻
	F6.5	四连丁	120	一种花色序数相连的 2 组连丁。已包含连六、连刻
	F6.6	玉琮	160	一种花色 1 组左连丁和 1 组相对位置左移 1 位的右连丁。已包含一般高
	F6.7	玉璧	240	一种花色 1 组左连丁和 1 组相对位置相同、右移 1 位或 2 位的右连丁。已包含双四归、连刻、一般低、连六
	F6.8	王龙	240	一种花色 12344455666789 或 11123455678999 组成的和牌。已包含清一色、全连、老少副
	F6.9	大中华	480	一种花色的玉琮加上位于玉琮序数中间位置的将牌。已包含清一色、一般高

三色 同顺刻 G1	G1.a1	喜相逢	5	2 种花色 2 副序数相同的顺子
	G1.a2	三色同顺	30	3 种花色 3 副序数相同的顺子
	G1.b1	双同刻	10	2 种花色同序数的 2 副刻子
	G1.b2	小三同刻	30	3 种花色同序数的 2 副刻子和一对将牌
	G1.b3	三同刻	80	3 种花色同序数的 3 副刻子
	G1.c1	镜同	40	2 种花色 2 组喜相逢。已包含平和
	G1.c2	镜同顺刻	60	2 种花色一组喜相逢与一组双同刻
	G1.c3	镜同刻	120	2 种花色 2 组双同刻。已包含对对和
连顺刻	G2.a1	花龙	20	3 种花色的 123、456、789 三副顺子
	G2.b1	三色连刻	40	3 种花色 3 副依次序数递增一位的刻子
偶然 巡数 H1	H1.1	海底捞月	20	自摸牌墙上最后一张牌和牌
	H1.2	河底摸鱼	20	和打出的最后一张牌
	H1.3	人和	60	闲家配牌的 13 张已听牌，第一张摸牌前他家点和和牌，当做自摸和
	H1.4	地和	120	闲家配牌的 13 张已听牌，第一张自摸和牌
	H1.5	天和	160	庄家配牌的 14 张构成和牌
偶然 开杠	H2.1	金鸡夺食	20	即抢杠和，和别人自抓开明杠的牌
	H2.2	岭上开花	20	开杠抓进的牌成和牌

(红、黄、绿、蓝色背景分别对应入门版、基础版、进阶版和标准版引入的番种)

2. 计分和授受法

标准版的计分遵循“高分法”、“同类别不复用”和“已包含不加计”三大原则。

“高分法”指的是，当一副和牌有多种拆分方法，按照分数最高的拆分方法计分。

“同类别不复用”指的是，组成和牌型的每一个顺子、刻子和对子，在同类别的番种系列中只能被使用一次，在不同类别的番种系列可以多次使用。

“已包含不加计”原则指的是，不同类别之间，当一个番种成立就必然导致另一个类别的另一个番种成立时，第一个番种的赋分中已包含有第二个番种，统计番种和分数时只计第一个番种。与此相对的是，当一个番种成立必然导致其他类别的两个或多个番种成立，此时前一个番种的赋分中没有包括其他番种，此时统计番种和计分需要加计其他番种中的一个。

满贯线为 200 分。和牌总分超过满贯线称为“数满贯”，分数计为 200 分。标准版包含了番种分值超过满贯的役满番种。当和牌中包含役满番种时，以最高役满番种的分值作为和牌分。

四海标准版得分授受同样采用四海授受制，标准版分付线为 50 分。

- 自摸和时，
 - 三家分付，各家支付和牌分 H 的 2 倍($2H$)
- 点和时，
 - 当和牌分小于等于分付线 $F = 50$ 时，点和方支付和牌分的 2 倍 ($2H$)，其他两家支付和牌分的 1 倍 (H)。
 - 当和牌分大于分付线 $F = 50$ 时，非点和方支付分付线 F 的分数(50)；点和方支付和牌分的 2 倍 ($2H$)，并且包付另外两家和牌分与分付线的分差 ($H-F$)，总共支付 $4H-100$

3. 起和标准

四海标准版同样规定了自摸线和点和线，即和牌分数达到自摸线才可以自摸和牌，到达点和线才可以和他家的舍牌。标准版的缺省起和条件与进阶版相同，自摸线 10 分，点和线 20 分，授受分付线 50 分也就是 5 分不能和牌，10-15 分只能自摸，20 分及以上可以自摸或和他家的舍牌。

标准版还为追求造大牌的资深玩家设计了更高的起和标准，自摸线 20 分，点和线 40 分，授受分付线 50 分。四大偶然类番种（海底捞月、河底摸鱼、金鸡夺食和岭上开花）不受起和限制。高起和情况下不设王牌。

4. “埋牌”机制

四海麻将提出一种全新的机制——埋牌（Concealed Discard），即每一盘对局，每一位玩家有最多一次机会，在弃牌的时候，将一张牌扣着打出放在特定位置。与弃牌不同，埋的牌不被暴露，其他人无法吃碰杠和，下家在牌墙摸牌继续对局。如果本盘游戏没有人和牌，则按照埋牌者埋牌的先后次序，将所埋之牌依次揭开，相当于埋牌人此时的弃牌，其余三家可以和牌。和埋牌的分数，为正常和牌分数的一半。（我们将埋牌和牌的方式称为柳暗花明，在番种列表中列出，分数记为 0，为了数据统计的方便）。

埋牌机制，通过鼓励玩家加强对攻防的判断以避免放铙，促成了麻将整体和牌率与和牌分值的提高，提高了麻将游戏的策略性和深度，使得麻将规则更加攻守平衡，娱乐性更强。

分级规则汇总对比

		入门版 (A)	基础版 (B)	进阶版 (C)	标准版 (D)
番种	番种数量	7	18	49	100
	新增番种	7	11	31	51
	类别数量	7	10	14	19
	最高分	10	60	160	480
	满贯			满贯	役满
	番种系列	七个小番	五大主线	全体、顺子	刻子、七对、顺刻
起和	不设起和 起和线	不设起和 5 分起和	10 分起和	10 分起和	
	两种起和 高分起和			自摸 10、点和 20	自摸 10、点和 20 自摸 20、点和 50
授受	分付线	出铤么二	四海授受 25	四海授受 50	四海授受 50
机制	一炮多响	截和	截和	截分不截和	截分不截和
	押牌				押牌
定位	定位 适合对象	新手入门 完全新手	休闲玩家 地方麻将玩家	基础和标准间的 过渡 日麻中庸玩家	竞技麻将规则 国标玩家

四海进阶步骤建议

建议从新手开始体验四海麻将的步骤是：

1. 熟悉麻将的基本概念，4 副 1 对的麻将基本和牌型
2. 入门版规则：引入 7 个小番，出铤么二制
 - a) 不设起和，鸡和得 1 分

- b) 设起和 5 分
- 3. 基础版规则：引入 5 个主线番种，四海授受制
 - a) 起和 5 分
 - b) 起和 10 分
- 4. 进阶版规则：引入全体类和顺子类等 7 个新造牌系列，截分不截和
 - a) 起和 10 分
 - b) 自摸线 10 分，点和线 20 分
- 5. 标准版规则：引入刻子类、七对类、顺刻类全部番种，埋牌机制

A.6 九莲宝灯（480 分，标准）

以门清方式拿到九莲宝灯牌型(同一花色 1112345678999)，再加同花色任何 1 张序数牌（不必为和牌张）



B. 牌型类

B.a1 平和（5 分，入门）

由 4 副顺子及将牌组成的和牌



B.a2 对对和（30 分，基础）

由 4 副刻子及将牌组成的和牌



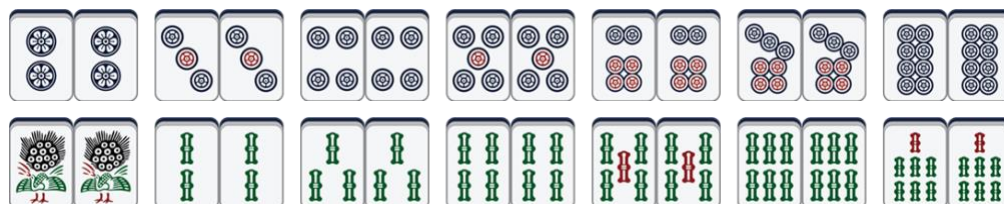
B.b1 七对（60 分，基础）

由 7 个对子组成的和牌



B.b2 连七对（320 分，标准）

一种花色序数牌组成序数相连的 7 个对子的和牌。已包含清一色、全连



B.b3 大七星（480 分，标准）

七对中有东南西北中发白各 1 对。已包含字一色、字牌七对系列

**B.b4 杠七对（80 分，标准）**

七对中包含 1 种牌的全部 4 个牌张

**B.b5 双杠七对（160 分，标准）**

七对中包含 2 种牌的全部 8 个牌张

**B.b6 三杠七对（320 分，标准）**

七对中包含 3 种牌的全部 12 个牌张

**B.c1 全不靠（30 分，进阶）**

3 种花色序数牌分别占有 147、258、369 的若干单张以及若干字牌单张构成的特殊和牌型

**B.c2 七星不靠（40 分，进阶）**

必须有 7 个单张的东西南北中发白，加上 3 种花色，数位按 147、258、369 中的 7 个单张张序数牌组成没有将牌的和牌



B.c3 组龙不靠（60 分，进阶）

3 种花色的 147、258、369 不能错位的序数牌，加上 5 个单张字牌组成没有将牌的和牌



B.c4 十三幺（160 分，进阶）

3 种花色序数牌的 1、9 牌，7 种字牌及其中一对作将组成的和牌



B.c5 筋不靠（30 分，标准）

3 种花色序数牌分别占有相同筋牌系列 147、或 258、或 369 中的若干单张，以及若干字牌单张构成的特殊和牌型



C. 序数类

C1. 幺九类

C1.1 断幺（5 分，入门）

和牌中没有幺九及字牌



C1.2 混带幺（30 分，基础）

每副面子或对子都带有幺九或字牌



C1.3 清带幺（40 分，进阶）

每副面子或对子都带有幺九数牌



C1.4 混幺九（80 分，进阶）

每副面子或对子都由字牌和序数牌 1、9 牌组成。已包含混全单，必然复合对对和或七对



C1.5 清幺九（320 分，标准）

每副面子或对子都由序数牌 1、9 牌组成。已包含全单，必然复合对对和或七对



C2. 全带类

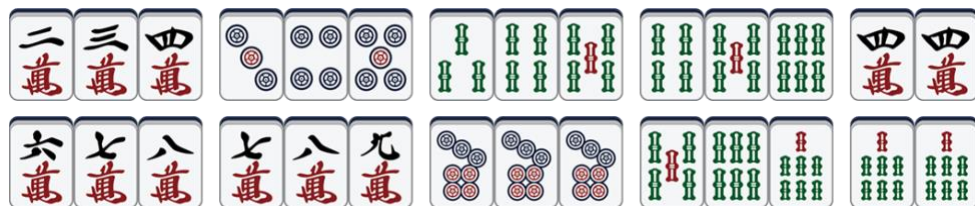
C2.1 混全带（20 分，进阶）

每副面子或对子中都带有某个序数，或者由字牌构成



C2.2 清全带（40 分，进阶）

每副面子或对子都带有某个序数



C2.3 全称 (80 分, 进阶)

每副面子或对子都带有某个序数, 且在顺子中此序数牌是中间张



C3. 单双类

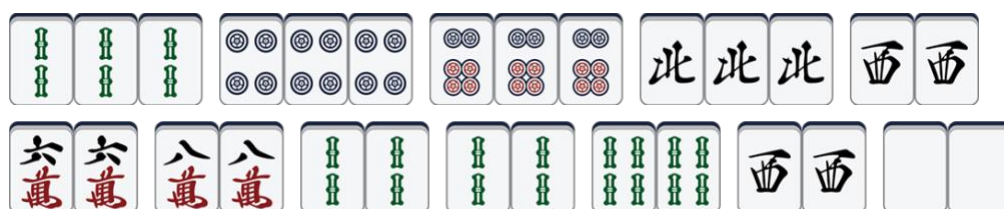
C3.1 混全单 (20 分, 标准)

每副面子或对子都由单数序数牌及字牌组成。必然复合对对和或七对



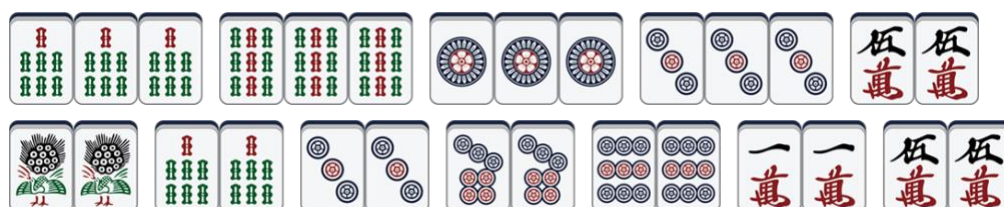
C3.2 混全双 (30 分, 标准)

每副面子或对子都由双数序数牌及字牌组成。必然复合对对和或七对



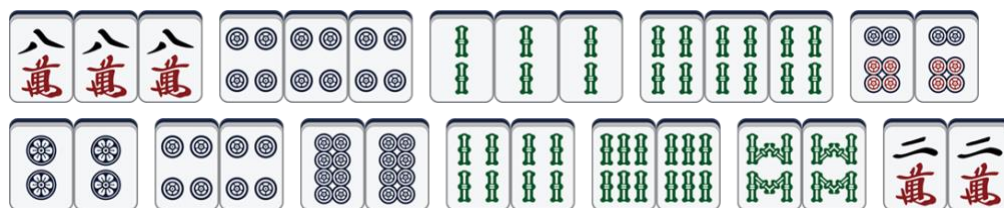
C3.3 全单 (60 分, 标准)

每副面子或对子都由单数序数牌组成。必然复合对对和或七对



C3.4 全双 (80 分, 标准)

每副面子或对子都由双数序数牌组成。已包含断幺, 必然复合对对和或七对



C3.5 全筋 (120 分, 标准)

每副面子或对子都由序数牌 147, 或序数牌 258, 或序数牌 369 组成。必然复合对对和或七对



C4. 连续类

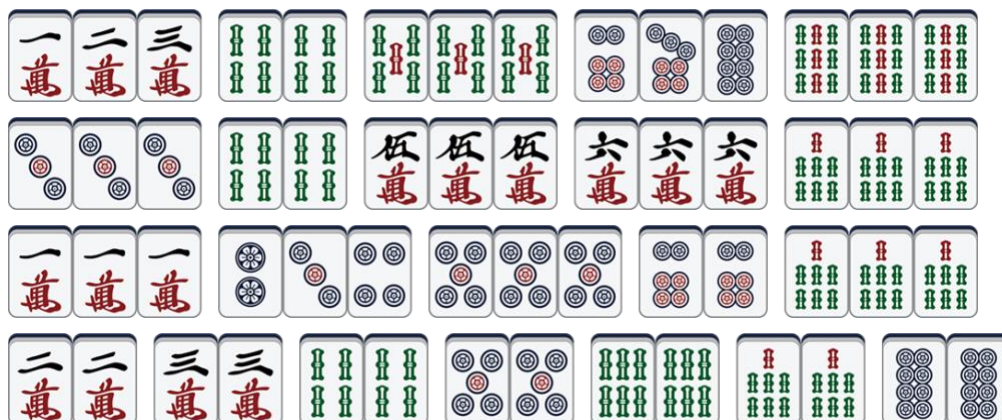
C4.1 混全连 (20 分, 标准)

所有顺子、刻子和对子中至少包含 2 组序数牌, 且牌组的序数相连, 不重叠不间隔, 其他的牌组均由字牌构成



C4.2 全连 (40 分, 标准)

所有顺子、刻子和对子序数相连, 不重叠不间隔



D. 杠刻类

D.1 一杠（10 分，入门）

1 个杠



D.2 双杠（30 分，进阶）

2 个杠



D.3 三杠（120 分，进阶）

3 个杠



D.4 四杠（480 分，标准）

4 个杠



E. 字牌类

E1. 箭牌类

E1.1 番牌（10 分，入门）

门风刻或三元牌的刻



E1.2 小三元（80 分，进阶）

三元牌的 2 副刻子及将牌



E1.3 大三元（160 分，进阶）

三元牌的 3 副刻子



E1.4 三元对（40 分，标准）

七对中有中发白各 1 对。必然复合七对



E2. 风牌类

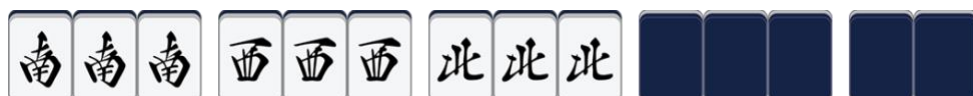
E2.1 小三风（30 分，进阶）

风牌的 2 副刻子及将牌



E2.2 大三风（80 分，进阶）

风牌的 3 副刻子



E2.3 三风对（20 分，标准）

七对中有东南西北不重复的 3 对。必然复合七对



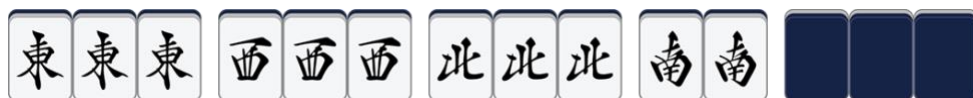
E2.4 四喜对（80 分，标准）

七对中有东南西北各 1 对。必然复合七对



E2.5 小四喜 (240 分, 标准)

风牌的 3 副刻子及将牌。必然复合混一色或字一色



E2.6 大四喜 (320 分, 标准)

风牌的 4 副刻子。已包含对对和、番牌, 必然复合混一色或字一色



F. 一色类

F1. 一色同顺类

F1.1 一般高 (10 分, 入门)

一种花色 2 副序数相同的顺子



F1.2 双般高 (80 分, 进阶)

2 组一般高。已包含平和



F1.3 三同顺 (120 分, 进阶)

一种花色 3 副序数相同的顺子



F1.4 四同顺 (480 分, 标准)

一种花色 4 副序数相同的顺子。已包含平和



F2. 一色步步高类

F2.1 一般低（5 分，进阶）

一种花色 2 副序数递增一位的顺子



F2.2 双般低（60 分，进阶）

2 组一般低。已包含平和



F2.3 三步高（60 分，进阶）

一种花色 3 副序数依次递增一位的顺子



F2.4 四步高（160 分，进阶）

一种花色 4 副序数依次递增一位的顺子。已包含平和、连六



F2.5 银梯（240 分，标准）

四步高加上 1 对将是第四副顺子递增(或第一副顺子递减)一位数的牌。已包含清一色、平和、连六



F3. 一色龙顺类

F3.a1 老少副 (5 分, 进阶)

一种花色的 123、789 两副顺子



F3.a2 一条龙 (40 分, 基础)

一种花色的 123、456、789 三副顺子



F3.a3 连环龙 (120 分, 进阶)

一种花色的 123、345、567、789 四副顺子。已包含平和



F3.a4 双龙会 (320 分, 标准)

一种花色的 2 副 123, 2 副 789, 5 为将牌。已包含清一色、平和、双般高



F3.b1 连六 (5 分, 入门)

一种花色 6 张相连的序数牌组成 2 副顺子



F3.b2 双连六 (40 分, 进阶)

2 组连六。已包含平和



F3.b3 镜连六 (60 分, 进阶)

2 种花色的 2 组序数相同的连六。已包含平和、喜相逢、镜同



F4. 一色连刻类

F4.1 连刻（10 分，标准）

一种花色 2 副序数相连的刻子



F4.2 小三连刻（30 分，标准）

一种花色 2 副序数相连刻子，再加 1 个序数相连的将牌



F4.3 三连刻（80 分，标准）

一种花色 3 副序数相连的刻子



F4.4 双连刻（120 分，标准）

2 组连刻。已包含对对和



F4.5 四连刻（240 分，标准）

一种花色 4 副序数相连的刻子。已包含对对和



F4.6 金梯（320 分，标准）

四连刻，再加 1 个序数相连的将牌。已包含清一色、对对和、全连



F5. 一色同顺刻类

F5.1 四归一（10 分，标准）

一张牌的全部 4 个牌张包含在 1 顺 1 刻里



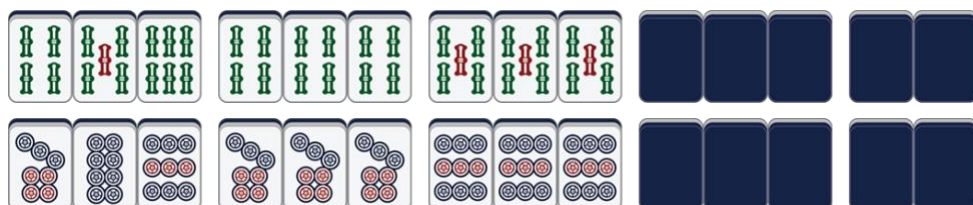
F5.2 双四归一（80 分，标准）

2 组四归一



F5.3 八归一（120 分，标准）

2 张牌的全部 8 个牌张包含在 1 顺 2 刻里



F5.4 十二归一（480 分，标准）

3 张牌的全部 12 个牌张包含在 1 顺 3 刻里。已包含三连刻



F6. 一色连顺刻类

F6.1 连丁（5 分，标准）

一种花色序数相连的 1 顺 1 刻（左连丁）或 1 刻 1 顺（右连丁）



F6.2 双飞燕 (40 分, 标准)

一种花色序数相连的 1 顺 1 刻 1 顺



F6.3 双连丁 (40 分, 标准)

2 组连丁



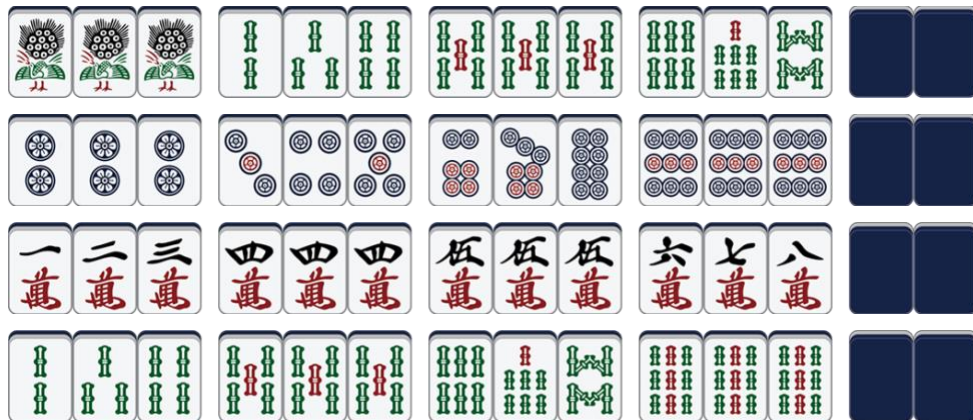
F6.4 双边高 (60 分, 标准)

一种花色序数相连的 1 刻 1 顺 1 刻



F6.5 四连丁 (120 分, 标准)

一种花色序数相连的 2 组连丁。已包含连六、连刻



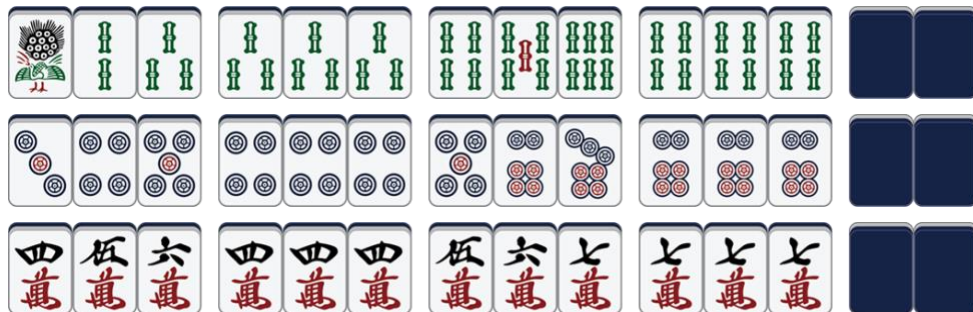
F6.6 玉琮（160分，标准）

一种花色 1 组左连丁和 1 组相对位置左移 1 位的右连丁。已包含一般高



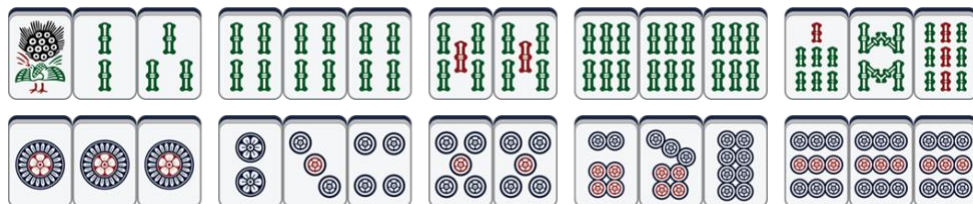
F6.7 玉璧（240 分，标准）

一种花色 1 组左连丁和 1 组相对位置相同、右移 1 位或 2 位的右连丁。已包含双四归、连刻、一般低、连六



F6.8 王龙（240 分，标准）

一种花色 12344455666789 或 11123455678999 组成的和牌。已包含清一色、全连、老少副



F6.9 大中华（480 分，标准）

一种花色的玉琮加上位于玉琮序数中间位置的将牌。已包含清一色、一般高



G. 三色类

G1. 三色同顺刻类

G1.a1 喜相逢（5 分，入门）

2 种花色 2 副序数相同的顺子



G1.a2 三色同顺 (30 分, 基础)

3 种花色 3 副序数相同的顺子



G1.b1 双同刻 (10 分, 标准)

2 种花色同序数的 2 副刻子



G1.b2 小三同刻 (30 分, 标准)

3 种花色同序数的 2 副刻子和一对将牌



G1.b3 三同刻 (80 分, 标准)

3 种花色同序数的 3 副刻子



G1.c1 镜同 (40 分, 进阶)

2 种花色 2 组喜相逢。已包含平和



G1.c2 镜同顺刻 (60 分, 标准)

2 种花色一组喜相逢与一组双同刻



G1.c3 镜同刻 (120 分, 标准)

2 种花色 2 组双同刻。已包含对对和



G2. 三色连顺刻类

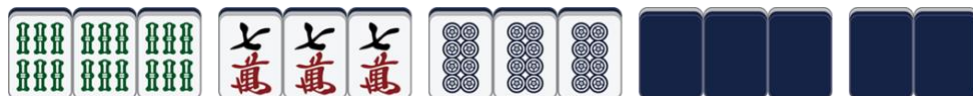
G2.a1 花龙 (20 分, 进阶)

3 种花色的 123、456、789 三副顺子



G2.b1 三色连刻 (40 分, 标准)

3 种花色 3 副依次数递增一位的刻子



H. 偶然类

H1. 巡数类

H1.1 海底捞月 (20 分, 基础)

自摸牌墙上最后一张牌和牌

H1.2 河底摸鱼 (20 分, 基础)

和打出的最后一张牌

H1.3 人和 (60 分, 进阶)

闲家配牌的 13 张已听牌, 第一张摸牌前他家点和和牌, 当做自摸和

H1.4 地和 (120 分, 进阶)

闲家配牌的 13 张已听牌, 第一张自摸和牌

H1.5 天和 (160 分, 进阶)

庄家配牌的 14 张构成和牌

H2. 开杠类

H2.1 金鸡夺食 (20 分, 基础)

即抢杠和, 和别人自抓开明杠的牌

H2.2 岭上开花 (20 分, 基础)

开杠抓进的牌成和牌